

NEWSLETTER

EDICIÓN 10 - MARZO 2021



VIDEO GAMES
THAT ENCOURAGE
READING

©ADDENDIAL 2017

LA CULTURA
GAMER

THE
MONTHLY
INTERVIEW

EVERYTHING YOU ALWAYS
WANTED TO KNOW ABOUT
English and the
Gaming Community...
BUT WERE AFRAID TO ASK

THE EVOLUTION OF
**VIDEO
GAMES**



Editor en Jefe

Alfredo E. Clark

Asistente Editorial

Juan Pablo Ruz

Productores

Alfredo E. Clark
Ángel García
Mario Kocher
Alexander Rodríguez Lizarazo
María José Delgado
Fernando Fernández
Saidy Prieto

Diseñadores Diagramadores

Verónica Rojas
Carlos Daniel Rodríguez

Correctores y Revisores

Alfredo E. Clark
Ángel García
Mario Kocher



THE EVOLUTION OF VIDEO GAMES



Alfredo E. Clark Lindo
Corporate Monitoring Director

editor's
note



What started as a post-World War II device for breaking codes rapidly during the 1940's, went on to become the favorite pastime for kids with overdeveloped minds and underdeveloped bodies during the 1970's, 1980's and 1990's, and has now turned into a sophisticated business which some of the brightest minds in the computer world even call a career. We are, of course, talking about video games.

During the late 70's and early 80's, kids and teenagers had to go to video arcades with a stack of quarters in order to play their favorite games. The console changed that and allowed them to enjoy those games from the comfort of their own homes.

Some of the earlier video games were developed by Atari, with the very first iconic one being **Pong**, which became phenomenally popular in the 1970's and is considered to be the first commercially successful game. Soon, many other games from different developers followed, with some even becoming brand names such as **Space Invaders**, **Pac-Man**, **Donkey Kong**, **Pitfall**, **Pole Position**, **Mario Bros.**, **Qbert**, **Dig-Dug** and many others during the 1980's. Out of this lot, the one game that was by far the most visually impressive one of its day and would set the tone for what would come later, was **Dragon's Lair**.

By the time the 1990's rolled along, video game characters had become mainstays in popular culture, even inspiring books and movies. **Sonic the Hedgehog**, **Street Fighter II**, **Resident Evil** and a slew of others became examples of this. By the mid 90's, the PlayStation console came into its own with cutting-edge sound and graphic design, becoming a game-changer (no pun intended) in the industry and setting the standards for what was

to follow. Also during that time, the Nintendo 64 was launched, bringing with it perhaps the first successful foray into 3D platforming: **Super Mario 64**.

Series of games have become hugely popular and sought after, with brand names like **Call of Duty**, **Madden**, **FIFA**, **Zelda**, **Grand Theft Auto** and a bunch of others leading the way.

With the turn of the 21st Century, the video gaming industry has become one of the most successful ones in the world. Launchings of new games and consoles have become events covered by media outlets and the best players compete in tournaments for large amounts of money, even proceeding to fill out arenas with fans who come to watch the competition.

With an opportunity like this, especially with most of the video games being developed in the English language, becoming a "player" in the industry would surely require some skills and knowledge of the language. That's the reason why KOE's visually attractive method can be considered among the top options in the market for those interested in making a career in the gaming world and making some serious money with it. When it comes to your options in life, don't play games and find the best option to learn how to speak English, which will lead you to becoming a better candidate in this industry.

LA EVOLUCIÓN DE LOS VIDEOJUEGOS



Alfredo E. Clark Lindo
Director Corporativo de Monitoría

nota
editorial

Lo que comenzó posterior a la Segunda Guerra Mundial como un dispositivo para descifrar códigos rápidamente durante la década de los 1940's, se convirtió en el pasatiempo favorito de los niños con mentes súper-desarrolladas y cuerpos sub-desarrollados durante las décadas de los 1970's, 1980's y 1990's, y ahora se ha convertido en un sofisticado negocio que algunas de las mentes más brillantes del mundo informático incluso llaman carrera. Por supuesto, estamos hablando de los videojuegos.

Durante finales de los 70's y principios de los 80's, los niños y adolescentes tenían que ir a salas de videojuegos con un montón de monedas para poder jugar a sus juegos favoritos. La consola cambió eso y les permitió disfrutar de esos juegos desde la comodidad de sus hogares.

Algunos de los primeros videojuegos fueron desarrollados por Atari, siendo **Pong** el primer juego icónico que se hizo tremendamente popular en la década de los 1970's y es considerado como el primer juego comercialmente exitoso. Pronto siguieron muchos otros juegos de diferentes desarrolladores, y algunos incluso se convirtieron en marcas como **Space Invaders, Pac-Man, Donkey Kong, Pitfall, Pole Position, Mario Bros., Qbert, Dig-Dug** y muchos otros durante la década de los 1980's. De este lote, el juego que fue considerado, por mucho, como el visualmente más impresionante de su época y que marcaría la pauta para lo que vendría después, fue **Dragon's Lair**.

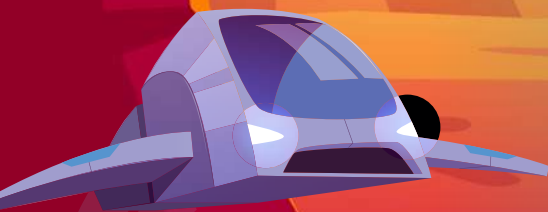
Para cuando llegó la década de los 1990's, los personajes de los videojuegos se habían convertido en pilares de la cultura popular, e incluso inspiraban libros y películas. **Sonic the Hedgehog, Street Fighter II, Resident Evil** y muchos otros se convirtieron en ejemplos de esto. A mediados de los 90's, la consola PlayStation se consolidó con un sonido y un diseño gráfico de vanguardia, convirtiéndose en un "cambiador de juegos" (sin juego de palabras) en la industria y estableciendo los estándares para lo

que vendría después. También durante esa época, se lanzó la consola Nintendo 64, trayendo consigo quizás la primera incursión exitosa en plataformas 3D: **Super Mario 64**.

Las series de juegos se volvieron enormemente populares y buscadas, con marcas como **Call of Duty, Madden, FIFA, Zelda, Grand Theft Auto** y varios otros liderando el camino.

Con el cambio de siglo marcando el inicio del siglo XXI, la industria de los videojuegos se ha vuelto una de las más exitosas del mundo. Los lanzamientos de nuevos juegos y consolas se han convertido en eventos cubiertos por los medios de comunicación y los mejores jugadores compiten en torneos por grandes sumas de dinero, llegando incluso a llenar arenas con fanáticos que vienen a ver las competencias.

Con una oportunidad como esta, especialmente con la mayoría de los videojuegos desarrollados en el idioma inglés, convertirse en un "jugador" en la industria seguramente requeriría algunas habilidades y conocimientos del idioma. Esa es la razón por la que el método visualmente atractivo de KOE se puede considerar entre las mejores opciones del mercado para aquellos interesados en hacer una carrera en el mundo de los videojuegos y ganar mucho dinero con él. Cuando se trata de tus opciones en la vida, no juegues y encuentra la mejor opción para aprender a hablar inglés, lo que te llevará a convertirte en un mejor candidato en esta industria.





Seguramente has escuchado a alguien decir, o tal vez tú mismo lo has pensado, que no es posible aprender a hablar inglés como lengua extranjera, ya que se requiere de mucho tiempo y/o que no se tiene dónde practicar lo mucho o poco que sabes. Si es tu caso, en este artículo te daremos algunos consejos para que tu proceso de aprendizaje del idioma sea rápido, fácil, efectivo y que no implique que pares tu vida y tus actividades para hacerlo.

Primero que todo, debemos tener claro que, para aprender de manera efectiva inglés y/o cualquier otra lengua, debes poner en práctica las cuatro destrezas del lenguaje (también conocidas como las cuatro habilidades lingüísticas), dos habilidades productivas, hablar y escribir, y dos habilidades receptoras, escuchar y leer.

La manera más fácil de poner en práctica estas 4 habilidades es integrarlas paulatinamente en tus actividades de la vida diaria, hasta convertirlas en un hábito; así, podrás familiarizarte de manera sencilla con los sonidos, las construcciones y las expresiones propias del idioma inglés que te servirán de base para dominarlo.

Comienza por incrementar el vocabulario que conoces, investiga cómo se dicen y pronuncian en inglés los objetos que ves de manera diaria en casa, escríbelos en post-its y colócalos sobre los objetos correspondientes. Haz tu lista del supermercado en inglés y utiliza las palabras al hacer tus compras.

Empieza a leer en inglés; las lecturas sirven para acercarnos al idioma de manera natural. Hay lecturas más fáciles que otras, por lo que debes elegir de acuerdo con tu nivel. De ser necesario, comienza con cuentos para niños, después con artículos de revistas y/o novelas y al final con textos científicos o especializados de temas que te sean familiares. De esta manera, podrás identificar y adquirir expresiones comunes y frases para utilizar en distintas situaciones cotidianas, así como ampliar tu vocabulario.

Configura todos tus dispositivos electrónicos en inglés. Tal vez al principio te resulte difícil comprender la terminología, pero conforme los utilices comprenderás los significados al asociar las palabras con lo que realizas. Programa tu Google Maps en inglés y escucha las instrucciones de geolocalización en inglés. Si cuentas con un asistente virtual, ya sea Alexa, Cortana, Siri o Bixby, configúralos en inglés e interactúa con ellos. Esto te ayudará a mejorar tu comprensión auditiva y a forzarte a pronunciar mejor.

Para mejorar tu "listening", ve programas, series, documentales y películas en inglés con subtítulos en inglés. Es importante que tomes en cuenta tu nivel de inglés, comienza con películas para niños y deja los documentales o series con contextos muy coloquiales para cuando ya te sientas más confiado.

Para desarrollar tu habilidad de expresarte verbalmente, encuentra a un amigo que sepa inglés para tener una plática de tu día o sobre temas de tu interés. Al fomentar la conversación de manera cotidiana, obtendrás mayor confianza y soltura



Ángel García
Coordinador Nacional de Monitoría
(México)

NO PARES TU VIDA PARA APRENDER A HABLAR INGLÉS, MEJOR HAZLO PARTE DE ELLA

al hablar, mejorarás tu comprensión auditiva, identificarás los sonidos comunes del habla, así como a detectar muletillas, expresiones, reducción de palabras y más. Una vez que aprendas a identificar las construcciones y te familiarices con el idioma hablado directamente de angloparlantes, se te facilitará pensar en inglés.

Si no tienes o no encuentras con quien conversar, habla contigo mismo, piensa en inglés en tu día a día, describe lo que estás haciendo, haz tus planes y organiza tu agenda en inglés.

Para practicar la entonación de ciertas palabras y poder tener una mejor fluidez al hablar, escucha canciones en inglés

y cántalas. Tal vez al principio vas a "wachawachear" algunas palabras y/o frases, pero con la práctica irás agudizando tu oído y las identificarás. No importa si cantas mientras caminas o te duchas, lo importante es que te familiarices con los sonidos e imites la pronunciación o acento.

Es importante que tengas en cuenta que el aprendizaje de un nuevo idioma requiere de un continuo esfuerzo y dedicación. No es suficiente que un día practiques estos consejos y al otro no. Si en verdad deseas dominar el idioma inglés es indispensable que consideres los consejos anteriores y estés completamente decidido a no claudicar.

Para reforzar tu aprendizaje del idioma es recomendable que tomes un programa de inglés que fomente el habla desde el primer día, priorice el aprendizaje del idioma para utilizarlo adecuadamente en situaciones de la vida real, aprendas y apliques conceptos básicos para hacer construcciones del idioma, adquirir nuevo vocabulario, desarrollar técnicas para la expresión oral y comprensión auditiva, perfeccionar tus capacidades para leer y escribir, así como conocer diferentes aspectos culturales de los países donde se habla dicho idioma. Todo esto y más te ofrecemos en KOE con nuestro Programa Fast & Easy. ¡Acércate y conócenos!

JOKE BREAK

WHY COULDN'T THE
PC GAMER STOP
CRYING?

HE REFUSED TO BE
CONSOLED.

MY GAMER GIRLFRIEND
JUST LEFT ME...

SAID I ALWAYS TRIED
TO CONTROLLER

WHAT KIND OF DOUGH
DOES A GAMER USE?

NINTENDOUGH!



LA CULTURA GAMER

Sin importar de qué generación seas, o la cultura con la que te identificas, es muy probable que hayas interactuado con los videojuegos. Desde la aparición de las primeras consolas diseñadas para jugarse desde un televisor en casa, los videojuegos poco a poco se han convertido en una parte de nuestras sociedades y culturas.



Mario Kocher
Coordinador Regional de Monitoría
(Guayaquil, Ecuador)

Hoy por hoy, con la globalización y el Internet, los videojuegos han creado una cultura propia con muchos seguidores a nivel mundial conocidos como "Gamers" y a través de diversas plataformas como Facebook, YouTube, Twitch y Twitter han impulsado la popularidad de este movimiento.

Sea cual sea tu edad y cual haya sido tu primer contacto con un videojuego, de seguro te has topado con algún juego en el que te has estancado o incluso frustrado por no saber qué hacer o qué rumbo tomar. En mi caso, recuerdo el primer "Zelda" para NES (Nintendo Entertainment System), que en aquel tiempo sólo se podía conseguir en su idioma original y en inglés. Tal vez hayas jugado "Pokemon Red" o "Pokemon Blue" que fueron las primeras versiones de esta franquicia en la consola portátil "Gameboy" o alguno de los "Resident Evil" para Playstation; todos estos juegos tenían algo en común, para disfrutarlo al máximo necesitabas saber inglés.

Los videojuegos y el inglés han estado conectados desde sus inicios y, en la época del Internet, saber este idioma se ha convertido en una prioridad para quienes son parte de la cultura Gamer. Ya sea que tu objetivo es compartir con el mundo tu amor por los videojuegos a través de los "stream", competir en algún campeonato mundial o simplemente disfrutar de los mejores títulos y estar siempre enterado de las últimas noticias, DLC's, o actualizaciones, el inglés será una herramienta indispensable para ti.

KOE te ofrece muchas opciones para aprender este maravilloso idioma por medio de juegos interactivos; su aplicación KOE Plus te ofrece divertidas actividades como Alien Adventure, que para quienes disfrutaron alguna vez de "Galaga" les traerá un poco de nostalgia y horas de diversión y aprendizaje; Horse Racing, que con un estilo de carreras, te ayudará a organizar ideas en inglés; KOE Quick-Pick, que de forma divertida te ayudará a aprender nuevas palabras y la fórmula perfecta, entre otras tantas.

¿Qué esperas? Descubre todo lo que KOE te ofrece para convertirte en una persona bilingüe y de esta forma alcances comunicarte con el mundo. El mundo Gamer está abierto y el inglés será la herramienta que te ayudará a disfrutarlo al máximo. "No English intimidation".



VIDEO GAMES

ARE GOOD FOR YOU

Today, you're the ruler of an epic civilization. Tomorrow, you'll be a firefighter in the American West. But you might take a break to train as a warrior and seek revenge on some villains. All you need are some fun video games, and you can become anything you want.

So, why is it a good idea to use them to improve your English skills? Here, we'll give you a few reasons:

They're interactive: Unlike videos or songs, your own actions influence the game in important ways. This active involvement helps you pay deeper attention to the material and understand it better.

They mimic real-life situations: Most games seek to be a simulation. In other words, these try to imitate reality or make you feel that what's happening in the game is happening to you. This helps you practice your skills in a setting that's closer to daily life and makes similar demands from you.

They're addictive: Because games invite you to act and then reward or punish you based on your actions; they can quickly become addictive. Of course, if it gets out of control, this can be dangerous, but in moderation (not too much) games can transform boring language lessons into enjoyable activities that you want to do regularly.

You can choose different responses in the same situation: The element of choice is one of the most important features of any game. This is especially true for in-game conversations where every choice you make alters the whole outcome. You can always go back and play the game differently to get other reactions and practice using more vocabulary.

You play at your own pace: Except for some time-based games, most video games nowadays let you explore, absorb and discover things at your own speed.

These, and many other reasons can help you improve your English skills and have fun at the same time.



True or false?

1. You can become anything you want when you play video games.
2. Your actions don't influence the game in anyway.
3. Video games are addictive.
4. You can play most games at your own pace.
5. Video games cannot help you improve your English skills.

T	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



VIDEO GAMES THAT ENCOURAGE READING

Do you have children who hate to read? If you dislike reading or don't make time for it, chances are your children will avoid looking at any book that is not required reading over the course of their summer vacation. Many parents may have given up on trying to encourage reluctant readers to open a book. Our team at LearningWorks for Kids has a different idea for you.

We suggest that you give your children reading assignments in the form of video games. Help them see that reading is crucial for understanding and being successful in the game. There are many games in which kids need to read, and we aren't just talking about educational reading games. Any game that requires reading narrative, conversations, and even item descriptions—such as The Legend of Zelda series, Elder Scrolls, and Gone Home—can help your kids beef up their vocabulary and confidence. You can find 84 video games and counting in our Playbook library that require and encourage reading.

Additionally, we have found that it is not uncommon for many reluctant readers who love video games to become interested in reading more about how games are developed and what to do to beat them. While many kids choose to watch Let's Play videos (we suggest you send your kids to LW4K Let's Plays, where they not only learn about beating the game but also how they use executive functions and social-emotional learning skills in game play) on YouTube, some of the most popular books at your local Barnes & Noble store or on Amazon are about Minecraft. The last time I visited my local book store I counted 99 books for children about Minecraft alone. There are hundreds of books written for children (and by children) about video games, learning basic programming and coding skills, and even making videos.

Here are some of the most popular video-game related books you might get your kids to read:

1. Trayasaurus and the Enchanted Crystal
2. Diary of a Minecraft Zombie Book 1: A Scare of a Dare (An Unofficial Minecraft Book)
3. Minecraft: Guide to Creative (2017 Edition)
4. Coding Games in Scratch
5. The Legend of Zelda: A Link to the Past

the
readers'
corner

advanced

EVERYTHING YOU ALWAYS WANTED TO KNOW ABOUT English and the Gaming Community... BUT WERE AFRAID TO ASK



How big is the English gaming community?

The global media and entertainment market has consistently been on the rise. The entire worldwide market is projected to grow to 2.2 trillion U.S. dollars by 2021. Online gaming in particular is one of the branches that has evolved over the past decades. It includes social gaming, mobile gaming, as well as free-to-play and pay-to-play massively multiplayer gaming, otherwise known as MMO gaming. The latter two segments combined generated revenue of roughly 19.9 billion U.S. dollars in 2020 and, judging by the data volume of global online gaming traffic alone, it is safe to assume online gaming is here to stay.



How do gamers interact?

Since the early 2000s, Internet capabilities have exploded and computer processor technology has improved at such a fast rate that every new batch of games, graphics and consoles seems to blow the previous generation out of the water. The cost of technology, servers and the Internet has dropped so far that Internet at lightning speeds is now accessible and commonplace, and 3.2 billion people across the globe have access to the Internet. According to the ESA Computer and video games industry report for 2020, at least 1.5 billion people with Internet access play video games. Technology allows millions around the world to enjoy gaming as a shared activity. The recent ESA (Entertainment Software Association) gaming report showed that 54 percent of frequent gamers feel their hobby helps them connect with friends, and 45 percent use gaming as a way to spend time with their family.

How can videogames help you learning English?

You've heard all the arguments against video games before:

- Aren't you a bit old to be playing games?
- Don't you think you're wasting your time?
- Can't you do something useful instead?

Perhaps you've even asked these questions yourself. What's important to remember, though, is that not all games are created equal. Yes, there are games that are only for entertainment, but these are not the games we are discussing. There are hundreds of excellent story-based games out there that include a lot of useful language. Today we'll tell you five reasons why video games are a useful tool for learning English. Whether you're already a gamer or you've never touched a controller in your life, we hope this reading will persuade you that video games can really benefit language learners.



1. Practice your reading skills

It's no wonder reading quickly and accurately in another language is challenging - around 10% of people struggle to learn reading skills in their first language. A team of researchers from the University of Padua were inspired by this fact to see whether video games could help children who have difficulty reading. The findings were fascinating: nine sessions of playing video games for 80 minutes a day improved the children's reading ability more than a year of traditional learning methods. Of course, video games have to contain enough text to make them worth playing, but if you choose the right kind of game, imagine how quickly your reading skills could improve.

2. Become a better listener

The days of text-based video games are behind us. Games nowadays are often voiced by talented actors with a variety of accents, so playing games exposes you to a lot of English. The best way to practice is to listen to something you find interesting, so find a game that you like and your listening skills will improve at a remarkable rate.

3. Improve one skill and you improve them all

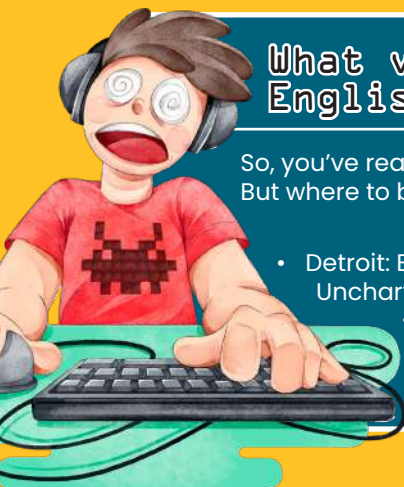
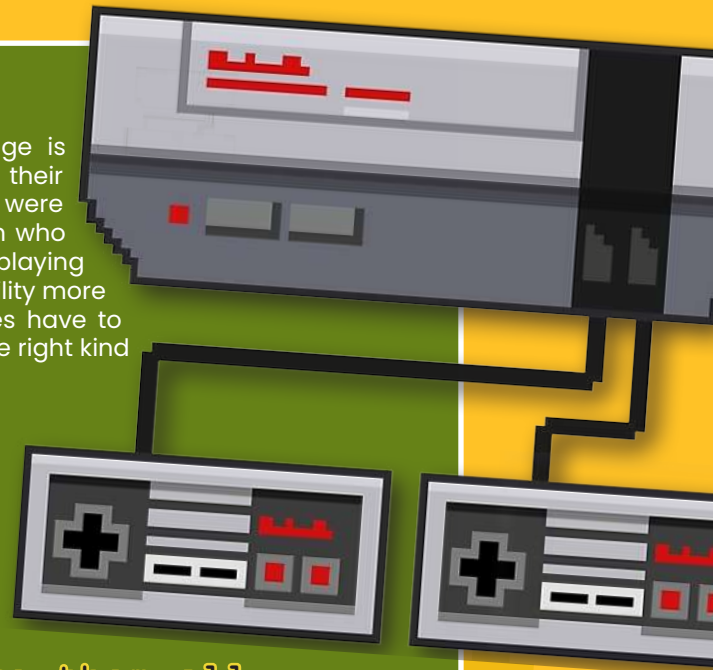
You never develop one language skill in isolation. Becoming a better reader makes you a better writer because you develop an instinct for what looks right; becoming a better listener makes you a better speaker because you hear different pronunciations. Both reading and listening to English can expand your vocabulary and grammar. If you need to turn on the subtitles, don't feel embarrassed - many native speakers do the same so they don't miss any essential information, and reading while listening will help you absorb more language.

4. Get better at multi-tasking

Communication involves multi-tasking: you're listening to the other person and thinking about how to express what you want to say. People do this naturally in their first language. Understandably, it's more difficult in a second language because you need to work harder to think of the words you need. A research team at California State University studied whether action video games can improve multi-tasking. They found that 5 hours of gaming a week for 10 weeks increased people's ability to concentrate on more things at the same time [b]. This comes as no surprise, because video games involve a lot of concentration - that's why you can play them for hours and feel like you've been playing for 20 minutes. So, play video games and you'll get better at concentrating on more than one thing. This means you'll get better at communicating spontaneously.

5. Take a break

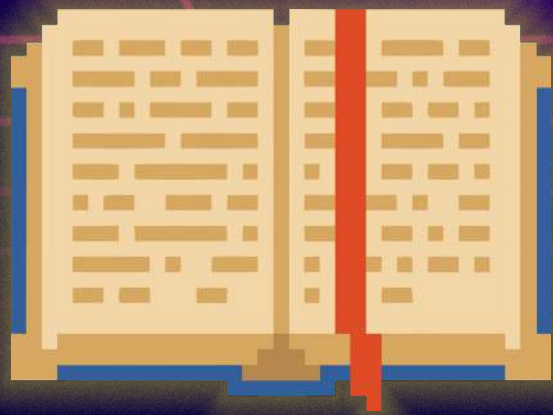
Most people associate language learning with endless lists of vocabulary, sitting at a desk for hours, and tests that make your blood pressure go through the roof. But learning doesn't need to be done that way. You'll want to learn more often and for longer if learning is enjoyable. You'll never put off playing a video game because it's fun, but you'll hear and read so much useful vocabulary in context. Spend an hour a day gaming and you'll start to notice your English improving, all because of something you did in your free time!



What videogames could be good for improving my English?

So, you've read all of the above and you've reached the natural conclusion: you need video games in your life. But where to begin? Here are some incredible story-based games to get you started:

- Detroit: Become Human (2018)
- Uncharted 4: A Thief's End (2016)
- The Witcher 3: Wild Hunt (2015)
- Life is Strange (2015)
- The Elder Scrolls V: Skyrim (2011)
- Heavy Rain (2010)
- Dragon Age: Origins (2009)
- Metal Gear Solid 3: Snake Eater (2004)
- Star Wars: Knights of the Old Republic (2003)



GAMING SLANG AND ACRONYMS

AFK:
Away From the Keyboard.

GG:
Good Game.

PVP:
Player Versus Player.

BIO:
Bathroom.

GRIND:
To do something repetitively.

RP:
Role Play.

BRB:
Be Right Back.

IDK:
I Don't Know.

SCRUB:
A very bad player.

BRO:
A good male friend.

IRL:
In Real Life.

SFX:
Special effects.

BUFF:
A strengthening of a character power.

LAG:
Having a slow internet connection.

TMTH:
Too Much To Handle.

BUG:
An error in a game's design.

MIA:
Mission In Action.

TTG:
Time To Go.

DC:
Disconnect.

NOOB:
Newbie.

TTYL:
Talk To You Later.

DOPE:
Awesome.

NERF:
Weakening of a weapon, character power or ability.

VR:
Virtual Reality.

FARMING:
Collecting items that make a player stronger.

NP:
No Problem.

WAS:
Wait A Second.

FYI:
For Your Information.

NT:
Nice Try.

WB:
Welcome Back.

THE MONTHLY INTERVIEW

“Si lo quieres, hazlo; no dejes para mañana lo que puedes hacer hoy... Lo importante es estar convencido de que quieres aprender inglés”.



Lorena Barrera
Usuaria de KOE Ecuador

Maquilladora e influencer ecuatoriana, de la ciudad de Quito. Se dedica a crear contenido en redes sociales; en Instagram realiza contenido para chicas sobre maquillaje y moda, mientras que en Youtube se inclina por temas viajeros. Un trabajo - hobby que le encanta, además de trabajar dando clases de maquillaje.



Saidy Prieto
Periodista
(Chile)

¿Por qué considerabas que era importante para ti aprender a hablar inglés?

Uno de mis propósitos principales es tratar de ser un poco más internacional como influencer y en Estados Unidos he sido aceptada por varios programas de influencers, en donde ellos me envían productos y obviamente tengo que escribirles en inglés y para mí es súper importante, por eso estaba buscando un programa para aprender un poco más porque a veces uno olvida lo que aprendió en el colegio o en la universidad. A uno se le olvida si no practica y por eso me involucré con KOE.

¿Cómo llegaste a KOE?

Tengo un amigo que está trabajando directamente con KOE, entonces me contó sobre el programa, ya que él me vio en las redes y se dio cuenta que estaba en la búsqueda de estudiar inglés, debido al tema que fui aceptada por programas de influencers en Estados Unidos, entonces vi que KOE era una muy buena opción.

¿Qué fue lo primero que te atrapó de la dinámica que te presenta KOE?

Primero que nada, KOE tiene horarios abiertos en distintas horas del día, no es que yo me tengo que ajustar a sus horarios, tengo alternativas para ver qué días y horas puedo asistir y estoy ahí, eso me pareció genial. Número 2, la dinámica es súper interesante, es a través de juegos; uno entra a la plataforma y en la parte de los ejercicios es súper entretenido, no te da pereza estudiar, te quedas enganchado. Me ha pasado que duraba 2 o 3 horas jugando y aprendiendo. Y por último la oportunidad de ver clases donde te conectas con personas de diferentes países. Mi experiencia hasta los momentos ha sido 100% online.

¿Qué es lo que más te ha gustado de la experiencia vivida en tus monitorias?

Los profesores son súper atentos, tienen un orden, sí o sí uno tiene que participar, eso también es importante porque a veces uno tiene miedo de participar y como que tratas de no hacerlo, pero como ellos te van preguntando y te mencionan con nombre y apellido, entonces de ley toca estar pendiente y cuando estamos en los ejercicios ya voy resolviendo para no quedar mal. La dinámica me parece súper bien, al final todos interactúan.



¿Cómo has sentido que han sido tus avances en KOE?

Más que nada he podido refrescar mi memoria. Yo aprendí inglés en el colegio y la universidad, pero uno lo olvida. He sentido que he ido recordando y nivelándome para así avanzar y aprendiendo más.

¿Cómo te visualizas después de aprender a hablar inglés en KOE?

Podría tranquilamente comunicarme por ejemplo con gente de Estados Unidos, poder entablar conversaciones, vía mail o telefónica. Normalmente yo escribo mail en inglés, pero ahora no voy tanto al traductor. Mientras vaya avanzando en KOE, iré mejorando y teniendo más seguridad en todo lo que haga en inglés.



¿Cómo ha sido tu experiencia con los monitores?

Los monitores son súper chéveres, hay de todas las edades, están súper capacitados y que nos tienen mucha paciencia.

Hasta los momentos, ¿cuáles han sido tus talleres favoritos?

Me gustan muchos los lyrics, uno va escuchando y a veces son canciones populares, pero como las escuchas y no sabes mucho inglés, nunca sabes que dicen, pero cuando estás con los cinco sentidos en la clase, te das cuenta lo que realmente dice la canción, si descubriste el significado de las palabras. Y lo apunté todo, porque igual al final siempre te preguntan.

¿Qué rescatarías del Programa?

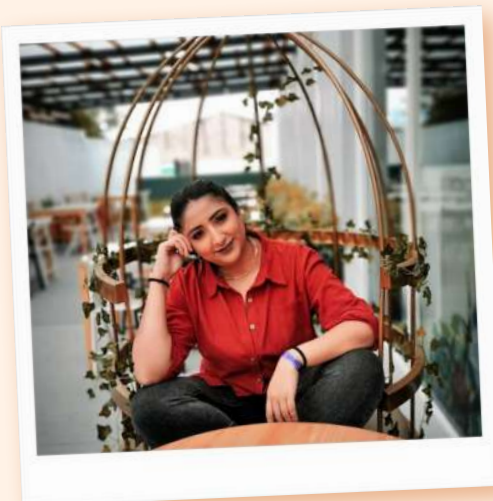
Sinceramente, creo que el programa está diseñado para cualquier tipo de persona, no se aburrir, todo le va a gustar, pues hay muchas opciones para practicar. En sí la plataforma online está todo, el que no aprende en KOE es porque realmente no quiere o no le puso todo el empeño y disciplina para poder aprender.

¿Recomendarías KOE?

Lo recomendaría a todos aquellos que tienen las ganas de aprender, refrescar lo que aprendieron en el colegio. Uno se distrae mucho con el aprendizaje online, pero en KOE hay una forma que de verdad ayuda mucho. Lo recomendaría a todo aquel que lo desee hacer, mientras yo vaya avanzando les iré comentando a todas las personas como se desarrolla todo.

Mensaje para las personas que están pensando en aprender inglés, pero aún no se atreven a empezar.

"Si lo quieres, hazlo; no dejes para mañana lo que puedes hacer hoy. Hay que tener fuerza de voluntad, sentarse a hacer el Programa, es como hacer ejercicio, lo importante es estar convencido de que quieres aprender inglés.



TYPES OF VIDEO GAMES & Their Sub-genres.

watch match & 

THERE ARE MANY DIFFERENT TYPES OF VIDEO GAMES, AND TYPICALLY, THEY'RE CATEGORIZED BY THEIR CHARACTERISTICS OR UNDERLYING OBJECTIVES—NOT BY THE TYPE OF GAMEPLAY THEY CONTAIN. GAME CATEGORIES OR GENRES, THEN, CAN ALSO HAVE SUB-GENRES, AND MANY GAMES FIT INTO MULTIPLE GENRES.

READ THE DEFINITIONS AND MATCH THEM WITH THEIR CORRESPONDING IMAGES.



ACTION GAMES

ARE JUST THAT—GAMES WHERE THE PLAYER IS IN CONTROL OF AND AT THE CENTER OF THE ACTION, WHICH IS MAINLY COMPRISED OF PHYSICAL CHALLENGES PLAYERS MUST OVERCOME. SUB-GENRES: PLATFORMER, SHOOTER, FIGHTING, BEAT-'EM UP, STEALTH, SURVIVAL AND RHYTHM.

ADVENTURE GAMES

PLAYERS USUALLY INTERACT WITH THEIR ENVIRONMENT AND OTHER CHARACTERS TO SOLVE PUZZLES WITH CLUES TO PROGRESS THE STORY OR GAMEPLAY. SUB-GENRES: TEXT ADVENTURES, GRAPHIC ADVENTURES, VISUAL NOVELS, INTERACTIVE MOVIE AND REAL-TIME 3D.

ACTION-ADVENTURE GAMES

MOST FREQUENTLY INCORPORATE TWO GAME MECHANICS—GAME-LONG QUESTS OR OBSTACLES THAT MUST BE CONQUERED USING A TOOL OR ITEM COLLECTED, AS WELL AS AN ACTION ELEMENT WHERE THE ITEM(S) ARE USED. ACTION-ADVENTURE GAMES FOCUS MORE ON EXPLORATION, SOLVING PUZZLES, AND DISCOVERING LOOT, WHILE BASIC COMBAT IS MORE OF A SUPPORTING ACTIVITY TO THE OVERALL EXPERIENCE. SUB-GENRES: SURVIVAL HORROR AND METROIDVANIA.

ROLE-PLAYING GAMES

PLAYERS USUALLY INTERACT WITH THEIR ENVIRONMENT AND OTHER CHARACTERS TO SOLVE PUZZLES WITH CLUES TO PROGRESS THE STORY OR GAMEPLAY. SUB-GENRES: TEXT ADVENTURES, GRAPHIC ADVENTURES, VISUAL NOVELS, INTERACTIVE MOVIE AND REAL-TIME 3D.

STRATEGY GAMES

WITH GAMEPLAY IS BASED ON TRADITIONAL STRATEGY BOARD GAMES, STRATEGY GAMES GIVE PLAYERS A GODLIKE ACCESS TO THE WORLD AND ITS RESOURCES. THESE GAMES REQUIRE PLAYERS TO USE CAREFULLY DEVELOPED STRATEGY AND TACTICS TO OVERCOME CHALLENGES. SUB-GENRES: 4X, ARTILLERY, REAL-TIME STRATEGY (RTS,) REAL-TIME TACTICS (RTT,) MULTIPLAYER ONLINE BATTLE ARENA (MOBA,) TOWER DEFENSE, TURN-BASED STRATEGY (TBS,) TURN-BASED TACTICS (TBT,) WARGAME AND GRAND STRATEGY WARGAME.

SIMULATION GAMES

HAVE ONE THING IN COMMON—THEY'RE ALL DESIGNED TO EMULATE REAL OR FICTIONAL REALITY, TO SIMULATE A REAL SITUATION OR EVENT. SUB-GENRES: CONSTRUCTION AND MANAGEMENT SIMULATION, LIFE SIMULATION AND VEHICLE SIMULATION.

SPORTS GAMES

SIMULATE SPORTS LIKE GOLF, FOOTBALL, BASKETBALL, BASEBALL, AND SOCCER. THEY CAN ALSO INCLUDE OLYMPIC SPORTS LIKE SKIING, AND EVEN PUB SPORTS LIKE DARTS AND POOL. OPPOSING PLAYERS IN THESE GAMES ARE OFTEN COMPUTER-CONTROLLED BUT CAN ALSO TAKE THE FORM OF LIVE OPPONENTS. SUB-GENRES: RACING-TEAM SPORTS, COMPETITIVE AND SPORTS-BASED FIGHTING.

IDLE GAMES

AS TECHNOLOGY CONTINUES TO PUSH THE CONFINES OF WHAT'S POSSIBLE IN VIDEO GAMING—AND AS PLAYERS AND DEVELOPERS PUSH THE CONFINES OF GAME GENRES—NEW GENRES ARE CREATED ALL THE TIME. SUB-GENRES: IDLE GAMING, CASUAL GAMES, PARTY GAMES, PROGRAMMING GAMES, BOARD GAMES/CARD GAMES, MASSIVE MULTIPLAYER ONLINE (MMO,) ADVERGAMES, ART GAMES, EDUCATIONAL GAMES AND EXERGAMES.

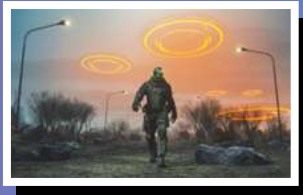
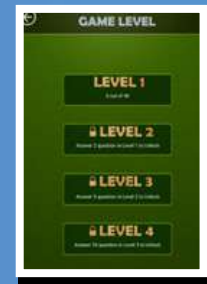
PUZZLE GAMES

USUALLY TAKE PLACE ON A SINGLE SCREEN OR PLAYFIELD AND REQUIRE THE PLAYER TO SOLVE A PROBLEM TO ADVANCE THE ACTION. SUB-GENRES: LOGIC GAMES AND TRIVIA GAMES.



ADVENTURE GAMES





DOWN:

1. A dark prison or cell, usually underground, as in a medieval castle.
2. A video game designed for several players.
An electronic device used to play video games.
3. The two most popular are Sony's PlayStation and Microsoft's Xbox.
5. An object designed for inflicting physical damage.
6. A general encounter between armies, ships of war, or aircraft.
7. A location in a game.

ACROSS:

4. A lever that can be moved in several directions to control the movement of an image on a screen.
8. A competition in which players compete for an overall prize.
9. An important duty that is assigned or self-imposed.



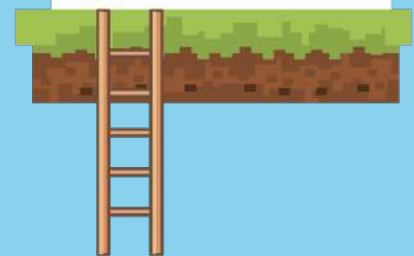
word search



PRINT
OUT

N I N T E N D O T R X B O X Q Z P F
 N C S S P S T R E A M I N G U U B I
 H H Q K P L A Y S T A T I O N I C G
 L E U N A N K A F I G H T I N G O A
 E C T H R Z E M U L A T O R A G M M
 V K Y G P F E O X I R W K Q B K M I
 E P S X C H A R A C T E R R X G U N
 L O C O N T R O L L E R Z I C J N G
 P I T Y I T N H C C O N S O L E I Q
 K N G Q I P O N L I N E O D L C T D
 I T T Z C K I S S H O O T E R Z Y W
 U U V Q Q N M B A A C T I O N I S F

- CHECKPOINT
- CONSOLE
- NINTENDO
- ACTION
- DLC
- EMULATOR
- PLAYSTATION
- CHARACTER
- LEVEL
- XBOX
- CONTROLLER
- GAMING
- SHOOTER
- ONLINE
- STREAMING
- FIGHTING
- COMMUNITY





NEWSLETTER

Colombia

koe.com.co

México

koe.com.mx

Panamá

koe.com.pa

Chile

koe.cl

Ecuador

koe.ec